



AUTOCAD 3D

Horas:	Modalidad:	Requisitos académicos:
40 h.	Presencial	Nivel 2 (E.S.O.)

¿QUÉ APRENDERÁS?

Aprenderás a utilizar las herramientas de AutoCAD para crear, editar y presentar diseños tridimensionales de forma profesional. Conocerás los fundamentos del modelado 3D, la creación de superficies, sólidos y mallas, y las técnicas de visualización y renderizado necesarias para generar modelos realistas y listos para impresión o presentación técnica.

OBJETIVOS GENERALES

- Dominar los conceptos y procedimientos básicos para trabajar en entornos 3D.
- Crear, modificar y visualizar modelos sólidos, de superficie y de malla.
- Aplicar texturas, materiales, luces y efectos visuales para el modelado realista.
- Configurar vistas, acotaciones e impresiones de proyectos 3D.
- Optimizar el flujo de trabajo en AutoCAD mediante el uso de coordenadas y sistemas personalizados.

CONTENIDOS

1. Introducción a un sistema CAD y conceptos básicos para trabajar en 3D (10 h)

- Definición y fundamentos de un sistema CAD.
- Diferencias entre AutoCAD y aplicaciones paramétricas.
- Entorno de trabajo 3D y sistema de coordenadas (UCS y SCP).
- Uso del “Gizmo” 3D y creación de curvas tridimensionales.

www.feda.es/formacion



2. Visualización y creación de modelos sólidos, de superficie y de malla (15 h)

- Órdenes de visualización y estilos visuales.
- Creación y edición de sólidos: primitivas, extrusiones y operaciones booleanas.
- Modelado de superficies: extrusión, revolución y solevar.
- Creación y edición de mallas poligonales.
- Herramientas de edición avanzada y control de vistas.

3. Modelado realista, acotación e impresión (15 h)

- Aplicación de materiales, luces y texturas.
- Representación de escenas tridimensionales.
- Configuración de presentaciones e impresión de vistas 3D.
- Generación de dibujos 2D a partir de modelos 3D.